**UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS**

**FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA**



**Asignatura:** Diseño de Sistemas de Información

**Docente:** Muñoz Casildo Nehil

**Tema:** Documento Visión

**Integrantes:**

* Palomino Ccallisaya Manuel André 14200028
* Polo López Anthony Gerald 14200030
* Pachas Mallqui Fernando Cesar Alberto 17200059
* Medrano Castañeda Gerson Jair 17200171
* Rafael Pascual Huanca Miranda 16200089
* Vidalón Flores Daniel Omar 17200244

Lima, Perú, 2020

Tabla de contenido

[Documento de Visión 3](#_Toc44958060)

[1. Introducción 3](#_Toc44958061)

[1.1. Propósito 3](#_Toc44958062)

[1.2. Alcance 3](#_Toc44958063)

[2. Posicionamiento 3](#_Toc44958064)

[2.1. Oportunidad de negocio 3](#_Toc44958065)

[2.2. Enunciado del problema 4](#_Toc44958066)

[2.3. Enunciado de la Posición del Producto 4](#_Toc44958067)

[3. Descripción de Usuarios y Stakeholders 4](#_Toc44958068)

[3.1. Demografía del Mercado 4](#_Toc44958069)

[3.2. Sumario de Stakeholders 5](#_Toc44958070)

[3.3. Sumario de Usuarios 6](#_Toc44958071)

[3.4. Ambiente de Usuario 6](#_Toc44958072)

[3.5. Perfiles de los Stakeholder 6](#_Toc44958073)

[3.6.Perfiles de los Usuarios 7](#_Toc44958074)

[4. Visión General del Producto 8](#_Toc44958075)

[4.1. Perspectiva del Producto 8](#_Toc44958076)

[4.2. Sumario de Capacidades 8](#_Toc44958077)

[4.3. Restricciones 9](#_Toc44958078)

[5. Otros Requisitos del Producto 9](#_Toc44958079)

[5.1. Estándares Aplicables 9](#_Toc44958080)

[5.2. Requisitos del Sistema 9](#_Toc44958081)

[5.3. Requisitos de Rendimiento 9](#_Toc44958082)

# Documento de Visión

## 1. Introducción

### 1.1. Propósito

Proporciona una visión general completa de la arquitectura del sistema de software. Se considera como un documento "vivo", que sufrirá modificaciones a lo largo de la construcción del sistema, es decir se espera que sufra periódicas y tal vez espaciadas iteraciones en las que se publiquen nuevas versiones, con mejoras y hasta con nuevas secciones.

El documento a desarrollar titulado *“Documento de Arquitectura de Software”* brinda una descripción detallada de la arquitectura del *Sistema de Ventas de Calzados,* para la empresa El Bananito SAC a través de diferentes vistas arquitectónicas, las cuales ilustran un aspecto en particular del software a desarrollarse. De esta forma, se pretende brindarle al lector una visión global y comprensible del diseño general del tema presentado.

### 1.2. Alcance

El Documento de Arquitectura de Software (DAS) del *Sistema de Ventas de Calzados* profundiza principalmente en las vistas de caso de uso y lógica, aprovechando también algunos de los elementos más relevantes de las otras vistas (de procesos, de implementación y de despliegue). Además, a través de estas vistas se podrá realizar especificaciones sobre la distribución a realizarse y el uso de capas a utilizar.

## 2. Posicionamiento

### 2.1. Oportunidad de negocio

El negocio de venta de calzados llamado Bananito SAC ubicado en Jirón Bella Esperanza cuadra 3 SJL, lleva más de 10 años dedicado a la venta de Calzados para damas y caballeros. Teniendo como visión: “Nuestra visión convertirnos en uno de los principales vendedores de Calzados en el Perú, Guiados por el espíritu de laborar en equipo, de trabajo en armonía, con posibilidad de desarrollo para nuestros colaboradores y que genere beneficios a sus familias, a la empresa y al país” – Efraín López Quispe (dueño del negocio).

El proceso de compra inicia desde la solicitud de un producto hasta la entrega de dicho producto. A continuación, se describirá el proceso de una manera más detallada, este inicia cuando el cliente realiza una solicitud de manera presencial en el puesto de ventas preguntando por el producto que desea adquirir.

Luego, el Vendedor recibe la solicitud del cliente y busca si el producto en cuestión está disponible en el inventario de la tienda, el cual su información es mantenida por el Administrador (dueño del negocio). Si el producto se encuentra disponible el Vendedor le informa el costo del producto al cliente y le solicita que cancele dicho monto. El cliente cancela el monto respectivo, recibiéndolo el Vendedor. En seguida, el Vendedor registra los detalles de la venta (nombre de producto, código de producto, cantidad del producto, fecha de la venta, monto cancelado) en un cuaderno de ventas, actualiza el inventario (manualmente) y emite una boleta o factura (dos copias).

El Vendedor entrega el monto al Administrador (dueño del negocio), quien lo recibe e ingresa en monto en la caja de ventas. Finalmente, el Vendedor entrega al cliente el producto y una copia de la boleta, y el administrador verifica que el cuaderno de ventas este correcto.

Otro de los procesos y no menos importantes es la de Proceso de abastecimiento, en el cual se necesita la presencia de un Proveedor, quien luego de ser contactado por el Dueño del Negocio, proporcionara los productos solicitados.

### 2.2. Enunciado del problema

|  |  |
| --- | --- |
| **El problema de** | Rapidez en el registro de venta |
| **Afecta** | Empresa |
| **El impacto del problema es** | Perdida de ventas por la lenta respuesta que se da a los clientes |
| **Una solución exitosa seria** | Implementar un sistema de venta web para facilitar el manejo de productos y también llevar de mejor manera la contabilidad |

### 2.3. Enunciado de la Posición del Producto

|  |  |
| --- | --- |
| **Para** | Empresa Bananito Shoes |
| **Quien** | Ingenieros en Desarrollo de Software |
| **De tal manera** | Los beneficios que se obtendrían con esta herramienta  serían:   * Tener en tiempo real la cantidad de productos en el stock. * Solicitar a los proveedores los productos que hacen falta * de forma automática. * Tener un control de cada venta realizada. * Generar un reporte de todas las ventas de la empresa y con base en eso tomar distintas acciones. |
| **Nuestro Producto** | Es desarrollado en base a las necesidades recolectadas por nuestro equipo. |

## 3. Descripción de Usuarios y Stakeholders

### 3.1. Demografía del Mercado

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Representa** | **Rol** |
| 1. Líder de Proyecto | A la persona  responsable del  proyecto y de las  personas involucradas  en el desarrollo. | Administra todos los  procesos del proyecto,  realizando las acciones  preventivas y  correctivas para lograr  el éxito del proyecto y  que se cumplan los  objetivos establecidos  en su inicio. Tiene  conocimiento en todas  las áreas de un proyecto  de software. |
| 2. Administrador de punto | A la persona que tiene  la responsabilidad de  realizar los procesos  relacionados con el  área de punto de  venta del proyecto. | Interactúa con el  cliente, los interesados  en el proyecto y  usuarios finales para  obtener los casos de  uso, los requisitos  funcionales y no  funcionales del sistema.  Es responsable de que  esta información se  encuentre siempre  actualizada y correcta. |

El Mercado objetivo para esta aplicación abarca a todas las empresas que se dediquen a la venta de productos. Su utilización se puede realizar dentro de un ambiente de desarrollo controlado por medio de alguna metodología o como una herramienta independiente para las empresas que necesiten satisfacer esta necesidad.

### 3.2. Sumario de Stakeholders

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Descripción** | **Stakeholder** |
| Líder del Proyecto | Es aquella persona que se encarga de gestionar la ejecución de las distintas tareas de un proyecto | * Medrano Castañeda Gerson Jair |
| Administrador de BD y ARQ | Maneja todas las solicitudes de acceso a la base de datos ya sea para agregar y eliminar archivos, recuperar y almacenar datos desde y en dichos archivos. | * Rafael Pascual Huanca Miranda |
| Analista – Diseñador y QA | Tiene más foco en Calidad de Procesos y Aseguramiento de Calidad, mientras que el Analista Tester tiene mayor foco en Calidad de Producto. | * Pachas Mallqui Fernando Cesar Alberto |
| Analista – Desarrollador | El Analista Programador es la persona que realiza las funciones de un analista técnico y de un programador; es decir, parte de una información previa recibida del analista funcional, en función de la cual desarrolla las aplicaciones y organiza los datos. Es el perfil más buscado en la actualidad | * Vidalón Flores Daniel Omar * Polo López Anthony Gerald * Palomino Ccallisaya Manuel André |

### 3.3. Sumario de Usuarios

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Descripción** | **Stakeholders** |
| Miembro del Equipo de  Desarrollo. | Personas encargadas de  implementar el punto de  venta. Necesitan conocer  los requisitos del producto  y los requisitos que ellos  deben implementar. | Es representado por los  Stakeholders 1 y 2 |
| Cliente | Persona encargada de  Revisar el punto de venta  para su aprobación | Es representado por los  stakeholders 1 y 2 |

### 3.4. Ambiente de Usuario

Actualmente las actividades relacionadas con la Administración de Ventas se realizan de manera manual, apoyadas únicamente con un procesador de palabras y en algunas ocasiones la falta de herramientas de apoyo ocasiona que no sean realizadas todas las actividades o que sean abandonadas

### 3.5. Perfiles de los Stakeholder

#### 3.5.1. Líder de Proyecto

|  |  |
| --- | --- |
| Representa | A la persona encargada de dirigir un proyecto de desarrollo de  software. |
| Descripción | El líder de proyecto es el responsable de asegurar de que se  cumplan los objetivos de un proyecto de software, por lo que  debe de tomar las decisiones necesarias para que esto se lleve a  cabo. |
| Tipo | Usuario Experto |
| Responsabilidades | Proporcionar la información de los elementos requeridos por la  Administración de Proyectos. |
| Criterio de Éxito | La satisfacción del punto de venta. |
| Involucramiento | Proporcionar y validarla información requerida. |
| Entregables | Ninguno |
| Comentarios/Problemas | Ninguno |

#### 3.5.2. Administrador de Requisitos

|  |  |
| --- | --- |
| Representa | A la persona encargada de dirigir un proyecto de desarrollo de  software. |
| Descripción | Tiene la responsabilidad de la identificación, documentación y  mantenimiento de los casos de uso y requisitos de un sistema  dentro de un proceso de desarrollo de software. |
| Tipo | Usuario Experto |
| Responsabilidades | Proporcionar la información de los elementos requeridos por la  Administración de Proyectos. |
| Criterio de Éxito | La capacidad de poder usar la herramienta de manera que le  facilite llevar a cabo sus tareas y responsabilidades dentro del  ciclo de vida de un proyecto de desarrollo de software. |
| Involucramiento | Es la principal fuente de obtención de los requisitos de la  aplicación y ofrece retroalimentación de la versión final. |
| Entregables | Ninguno |
| Comentarios/Problemas | Ninguno |

### 3.6.Perfiles de los Usuarios

#### 3.6.1. Miembro de un Equipo de Desarrollo de Software

|  |  |
| --- | --- |
| Representa | A un integrante del equipo de un proyecto de software |
| Descripción | Es un integrante de un equipo de un proyecto de software, el  cual requiere consultar los requisitos de un producto de software  o sus casos de uso, para posteriormente implementarlos. |
| Tipo | Usuario Experto |
| Responsabilidades | Solamente utiliza la aplicación como fuente de información. |
| Criterio de Éxito | Poder conocer los requisitos del sistema, así como los asignados  a él. |
| Involucramiento | Ninguno |
| Entregables | Ninguno |
| Comentarios/Problemas | Ninguno |

#### 3.6.2. Cliente

|  |  |
| --- | --- |
| Representa | Al cliente del Producto de Software. |
| Descripción | Es un integrante de un equipo de un proyecto de software, el  cual requiere consultar los requisitos de un producto de software  o sus casos de uso, para posteriormente implementarlos. |
| Tipo | Usuario Básico |
| Responsabilidades | Utiliza la aplicación para conocer los requisitos del producto, así  como para conocer el estado de los mismos. |
| Criterio de Éxito | El conocimiento de los requisitos establecidos para el producto  de software. |
| Involucramiento | Ninguno |
| Entregables | Ninguno |
| Comentarios/Problemas | Ninguno |

## 4. Visión General del Producto

### 4.1. Perspectiva del Producto

Este sistema podrá ser instalado y acceso desde plataformas Windows, puesto que será desarrollado con tecnologías Java. Primeramente, el Sistema será desarrollo sin requerir su interacción con otros sistemas, pero posteriormente formará parte de un conjunto de herramientas en apoyo a la ingeniería de software.

### 4.2. Sumario de Capacidades

|  |  |
| --- | --- |
| **Beneficio del Cliente** | **Característica de Soporte** |
| Se podrán especificar los distintos  casos de uso para un producto de  software | Existirá una funcionalidad para la definición  y documentación de los casos de uso del  producto de software. |
| Se podrán especificar los distintos tipos  de requisitos para cada caso de uso,  así como atributos para cada requisito. | Existirá una funcionalidad para la  especificación de requisitos, así como el  establecimiento de sus atributos. |
| Se podrán especificar los distintos tipos  de requisitos para cada caso de uso,  así como atributos para cada requisito. | Existirá una funcionalidad que permita  relacionar los Casos de Uso con los  requisitos existentes. |
| La información se podrá visualizar  fácilmente desde cualquier lugar. | Cada vista de consulta de alguna parte de la  documentación tendrá enlaces directos a la  información con al que se encuentre  relacionada. |
| Existirá un control de acceso a toda la  información relacionada con los  requisitos del producto de software. | El sistema presentará información uniforme  y consistente a los distintos tipos de usuario  según sus permisos de acceso al sistema. |

### 4.3. Restricciones

El Sistema deberá ser desarrollado con tecnologías Java para el Web así como deberá emplear como manejador de Base de Datos el Administrador MySQL.

## 5. Otros Requisitos del Producto

### 5.1. Estándares Aplicables

* Estándar IEEE 2001-2002 para desarrollo de Interfases de Usuario.
* Estándar W3c XHTML 1.0 Transitional
* Java Server Page (JSP) V2.0
* Servlet V.2.4
* Java Standard Tag Library (JSTL) V.1.1

### 5.2. Requisitos del Sistema

* Para el cliente será necesario un Navegador Web MS Internet Explorer V6.0 o superior Netscape
* Conexión a Internet o a la Intranet donde se entregue el sistema.
* El Sistema operativo sobre el cual será ejecutado la aplicación será SUSE V9.0
* La aplicación contenedora será Apache Tomcat V5.0
* El Administrador de base de Datos será MySQL V4.0

### 5.3. Requisitos de Rendimiento

* Tiempo de respuesta para una transacción no deberá exceder de 5 segundos.
* Cantidad de Transacciones no está definido.
* El sistema deberá soportar a 200 usuarios simultáneos.